**Программа курса**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **№ п/п** | **Тема** | **Количество часов** |
| **Раздел 1. Работа в сети Интернет, создание сайтов и прототипов** | | **24** |
| **Тема 1.1. Компьютер. Файловая система.** | | **2** |
|  | Компьютер в нашем мире. Понятие компьютерной сети. Что такое Internet. Файловая система. Файлы и папки. | 1 |
|  | Носители информации. Создание файлов. Сохранение файлов на жесткий диск и другие носители информации. Основы информационной безопасности, резервное копирование файлов. | 1 |
| **Тема 1.2. Инструменты создания сайтов** | | **12** |
|  | Поиск информации в сети Internet. Облачные сервисы и технологии. Интернет-страницы. Интернет-сайты. | Hf1 |
|  | HTML. Знакомство со средой разработки. Создание первой страницы. Форматирование текста. Вставка изображений. | 1 |
|  | Создание гиперссылок. Виды гиперссылок. | 1 |
|  | CSS. Подключение внешнего стилевого файла. Виды селекторов. Стилевое оформление элементов интернет-страницы. | 1 |
|  | Работа с блоками сайта. Внешние и внутренние отступы. | 1 |
|  | Размещение блоков рядом с друг-другом. | 1 |
|  | Работа с гиперссылками. Создание внешних гиперссылок. | 1 |
|  | Создание простейшего многостраничного сайта. | 1 |
|  | Создание простейшего многостраничного сайта. | 1 |
|  | Создание Landing page. | 1 |
|  | Создание Landing page. | 1 |
|  | Создание Landing page. | 1 |
| **Тема 1.3. Создание прототипов 3D-моделей** | | **6** |
|  | 3D-моделирование, 3D-принтеры, 3D-сканеры. | 1 |
|  | Создание учетной записи. Авторизация на сайте thinkercad.com. Знакомство с программой Tinkercad. | 1 |
|  | Создание 3D-моделей. | 1 |
|  | Создание 3D-моделей. | 1 |
|  | Создание 3D-моделей. | 1 |
|  | Печать 3D-модели. | 1 |
| **Тема 1.4. Проектная работа** | | **4** |
|  | Репетиция защиты проекта. | 1 |
|  | Репетиция защиты проекта. | 1 |
|  | Защита проекта. | 1 |
|  | Защита проекта. | 1 |
|  | **Итого первое полугодие:** | **24** |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Раздел 2.** **Введение в программирование. Что такое алгоритмы и для чего они нужны.** | | **10** |
| **Тема 2.1. Введение в программирование. Алгоритмы.** | | **10** |
|  | Программное обеспечение. Программирование. | 1 |
|  | Переменная. Виды переменных. Подключение JavaScript. Создание простейшей программы. Тестирование. Исправление ошибок. | 1 |
|  | Ветвление. Условие. Операторы if else. | 1 |
|  | Разработка отладка и выполнение программы. | 1 |
|  | Подключение библиотеки JQuery и внешнего файла \*.js. Создание обработчика события ready . | 1 |
|  | Понятие события. Создание первого обработчика событий для объекта, размещенного на интернет-странице. | 1 |
|  | Использование языка программирования для взаимодействия с элементами интернет-страницы. | 1 |
|  | Создание обработчиков событий для однотипных элементов. | 1 |
|  | Разработка и отладка программы. | 1 |
|  | Разработка и отладка программы. | 1 |
| **Раздел 3. Из чего состоит компьютер? Узнай, что у него внутри** | | **4** |
| **Тема 3.1. Основные узлы компьютера.** | | **4** |
|  | Устройство компьютера. | 1 |
|  | Основные узлы компьютера. Игра: «Собери компьютер». | 1 |
|  | Материнская плата. | 1 |
|  | Виды неисправностей. Замена узлов компьютера. Тренинг: «Замена памяти и жесткого диска». | 1 |
| **Раздел 4. Видеоблогинг. Создай свой видеоконтент и научись работать с ним.** | | **6** |
|  | Роль и значение блогинга. Видеоблогинг. Примеры блогов. | 1 |
|  | Выбор темы. Регистрация канала. | 1 |
|  | Разработка сценария. | 1 |
|  | Съемка видео. | 1 |
|  | Размещение видео на зарегистрированном канале. | 1 |
|  | Размещение видео на личной интернет-странице. | 1 |
| **Раздел 5. Проектная работа.** | | **4** |
| **Тема 5.1 Подготовка, репетиция и демонстрация проектной работы.** | | **4** |
|  | Подготовка проекта. | 1 |
|  | Репетиция защиты проекта. | 1 |
|  | Защита проекта. | 1 |
|  | Защита проекта. | 1 |
|  | Итого второе полугодие: | **24** |
|  | Итого: | **48** |