

# **Базовый курс по программированию в «1С:Предприятию 8»**

## **Модуль 1**

**Программа курса представлена ниже:**

### **ЗАНЯТИЕ № 1. ЗНАКОМСТВО С СИСТЕМОЙ "1С:ПРЕДПРИЯТИЕ"**

**Урок № 1. Что такое "1С:Предприятие 8". Основные возможности системы и ее предназначение. Установка платформы**

Установка платформы "1С:Предприятие 8"

**Урок № 2. Создание прикладного решения**

Создание информационной базы и ее запуск в различных режимах

Создание справочников

Запуск игр Windows из справочника

### **ЗАНЯТИЕ № 2. ОБРАБОТКИ. ВНЕШНИЕ ОБРАБОТКИ**

**Урок № 3. Создание внешней обработки**

Запуск игр – внешних обработок "1С" из справочника

**Урок № 4. Создание алгоритма открытия внешней обработки**

### **ЗАНЯТИЕ № 3. СОЗДАНИЕ ИГРЫ "САПЕР 1С" (НАЧАЛО)**

**Урок № 5. Проектирование формы в системе "1С:Предприятие"**

Описание графического интерфейса и логики игры

Проектирование формы

Проектирование интерфейса страницы настроек

**Урок № 6. Программирование формы в системе "1С:Предприятие"**

### **ЗАНЯТИЕ № 4. СОЗДАНИЕ ИГРЫ "САПЕР 1С" (ПРОДОЛЖЕНИЕ)**

**Урок № 7. Программное заполнение обработки данными**

**Урок № 8. Использование картинок**

Проектирование интерфейса страницы "Игра"

### **ЗАНЯТИЕ № 5. ОТРИСОВКА ИГРОВОГО ПОЛЯ**

**Урок № 9. Создание игрового поля**

**Урок № 10. Обновление игрового поля (увеличение размера)**

### **ЗАНЯТИЕ № 6. ОТКРЫТИЕ ЯЧЕЕК ИГРОВОГО ПОЛЯ**

**Урок № 11. Обновление игрового поля (уменьшение размера)**

**Урок № 12. Создание обработчика открытия ячейки**

### **ЗАНЯТИЕ № 7. РАССТАНОВКА МИН НА ИГРОВОМ ПОЛЕ**

**Урок № 13. Заполнение поля минами**

**Урок № 14. Взрыв при открытии ячейки с миной**

### **ЗАНЯТИЕ № 8. ОПРЕДЕЛЕНИЕ КОЛИЧЕСТВА МИН ВОКРУГ КЛЕТКИ**

Урок № 15. Расчет количества мин вокруг ячейки

Урок № 16. Отображение количества мин в открываемой ячейке

ЗАНЯТИЕ № 9. ОПИСАНИЕ ОДНОВРЕМЕННОГО ОТКРЫТИЯ ЯЧЕЕК

Урок № 17-18. Отображение соседних ячеек при открытии пустой

ЗАНЯТИЕ № 10. УСТАНОВКА И СНЯТИЕ ФЛАЖКОВ

Урок № 19. Программная работа с контекстным меню

Урок № 20. Отрисовка установки и снятия флага

ЗАНЯТИЕ № 11. СОЗДАНИЕ СЧЕТЧИКОВ ИГРЫ

Урок № 21. Учет флажков

Урок № 22. Учет времени игры

ЗАНЯТИЕ № 12. ПРЕЗЕНТАЦИЯ И ДОКЛАД ПРОЕКТА

Урок № 23-24. Создание презентации